

24. Thüringer Bibliothekstag

24.10.2018

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

der Zentralbibliothek der Stadtbüchereien Düsseldorf



Landeshauptstadt Düsseldorf
Stadtbüchereien

Düsseldorf Nähe trifft Freiheit

Zentralbibliothek der Stadtbüchereien Düsseldorf



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Wie alles begann

- Planung
- Aufbau

Start und Eröffnung

- Bestandteile
 - VR
 - Gaming
 - Makerspace
 - Makerkids
 - OpenLab

Alltag

- Kennzahlen
- Ausblick
- Resümee

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Planung

Herausforderungen für Öffentliche Bibliotheken:

- _ Alleinstellungsmerkmal Information und Wissensvermittlung besteht nicht mehr
- _ Das bisherige Kerngeschäft, das Ausleihen von Büchern und Medien spielt künftig nicht mehr die Hauptrolle
- _ Besucher haben Informationsbedürfnis nach Digitalem Know How

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Planung



“Bad Libraries build collections. Good libraries
build services (of which a collection is only one).
Great libraries build Communities”

R. David Lankes

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Planung

Aus der „**Vision für die Zentralbibliothek 2020**“:

„Die Zentralbibliothek lernt aus ihrem Tun. Die Bereitschaft zum **Lernen und Experimentieren** hat einen hohen Stellenwert. Sie bleibt für zukünftige Entwicklungen flexibel. Angebote werden **prozesshaft** gesehen und immer wieder hinterfragt.“

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Planung



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Planung

²L LibraryLab

Eure Experimentierbude
in der Zentralbibliothek

- _Virtual-Reality
- _Gaming
- _MakerSpace
- _Kommunikationsraum
- _makerkids



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Planung

LibraryLab

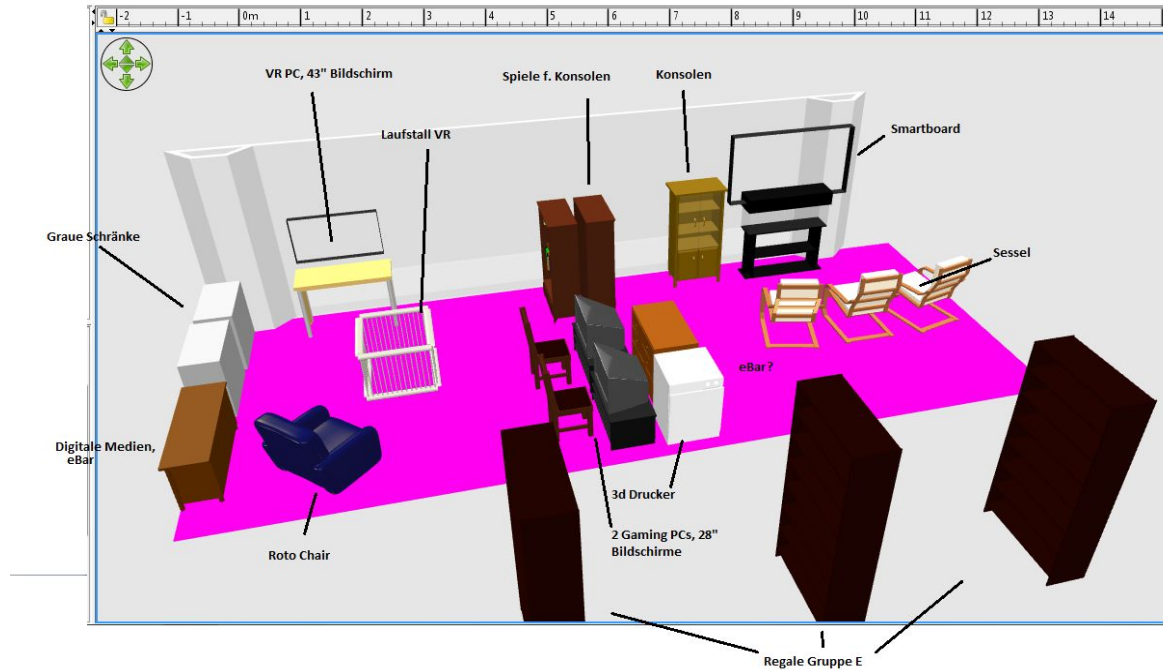
- Bibliothek als Ort des informellen Lernens im digitalen Zeitalter
- Allgemeiner, niedrighschwelliger Zugang zu digitaler Technik & digitalem Know-How
- Kreatives Labor und Schmiede für Zukunftsideen

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Realisierung

- _ Antrag auf Landesförderung
- _ Konzepte für einzelne Bestandteile
- _ Regeln zur Nutzung
- _ Sicherung der Geräte
- _ Betreuung des Bereichs während der Öffnungszeiten
- _ Veranstaltungsplanung / Netzwerken
- _ Interne Kommunikation

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ ...work in progress



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

...work in progress



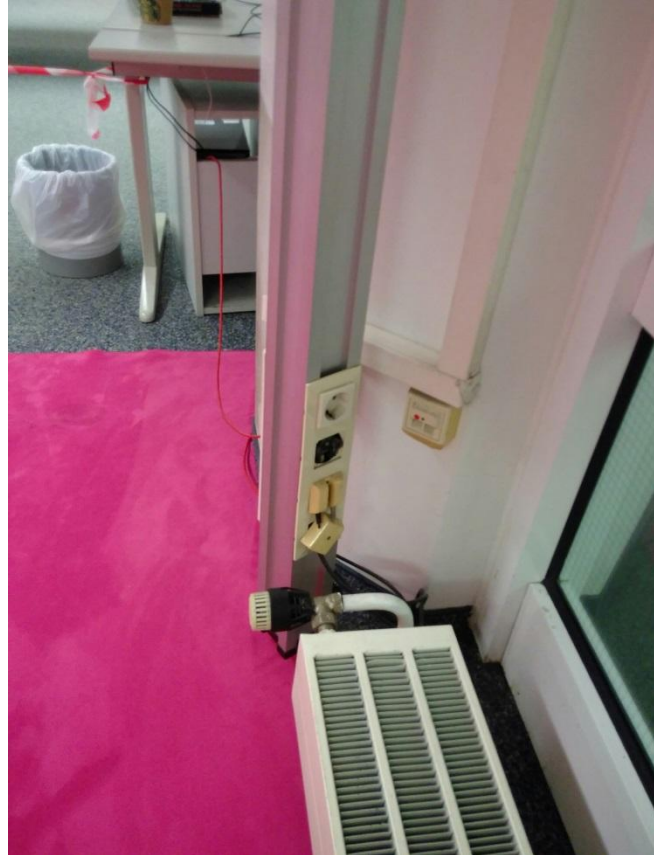
Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

...work in progress



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

...work in progress

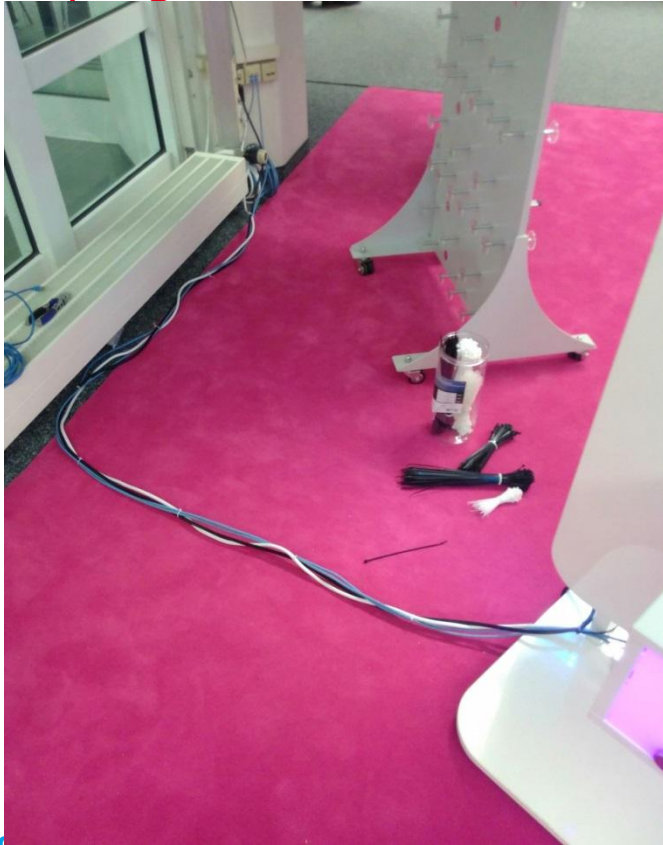


Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ ...work in progress

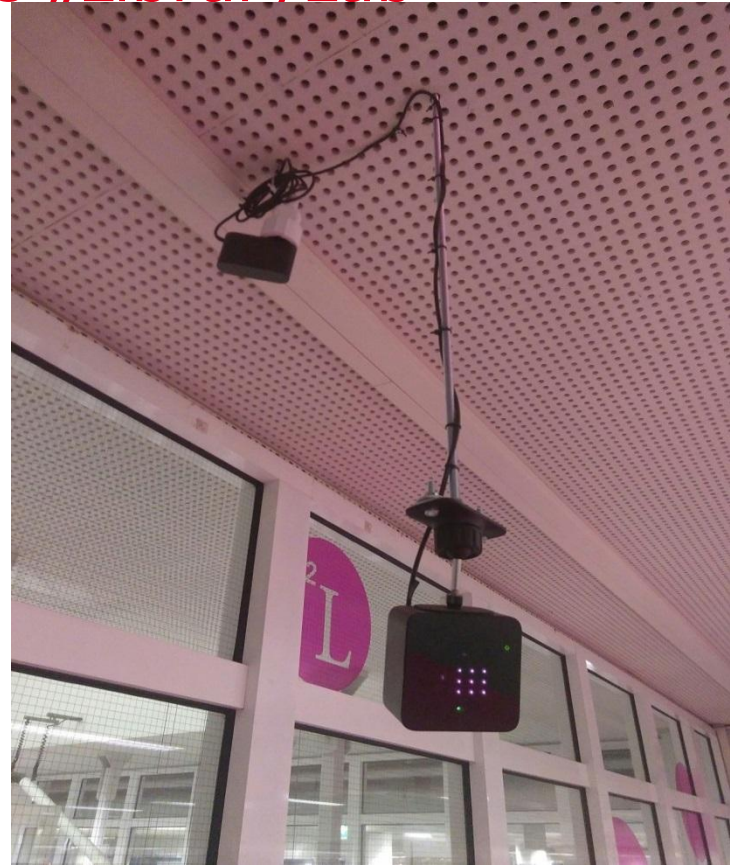


Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

...work in progress



16 Stadtbüchereien



Düsseldorf Nähe trifft Freiheit

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ ...work in progress

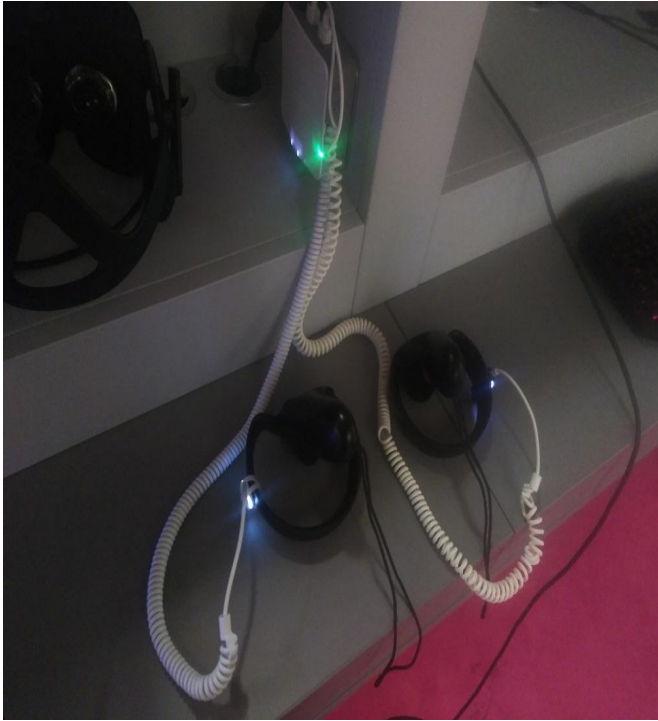


Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Lärmschutz



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Sicherungen: 1. Generation



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Sicherung 2. Generation



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ ...now open



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ VR

1. Virtual Reality

- Simulationen zum Ausprobieren (z.B. Museum of Finde Art, TheBlu, Safari, Apollo 11, WDR: Zeitkapsel, „Einmal Kumpel sein“ (Bergwerk 360°),...)
- Einführungen/Workshops Virtuelle Realität
- VR-Brillen offen zum Ausprobieren, leichte Zugänglichkeit für jeden Bibliotheksbesucher

Bibliothek neu denken - Das „LibroLab“ VR



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ VR

Videsequenz Bergbau

<https://glueckauf.wdr.de/>

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Gaming

1. Gaming

- _offene, freie Spielmöglichkeit
- _Ausleihe von Konsolenspielen PS4, Xbox
- _Sportspiel-Events
- _Zockerzeit in der Kinderbibliothek
- _Serious Gaming
- _Bibliothek als Vertrauenspartnerin für Eltern
- _Actionbound / BiParCours FührungsApp

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ gaming



26 Stadtbüchereien

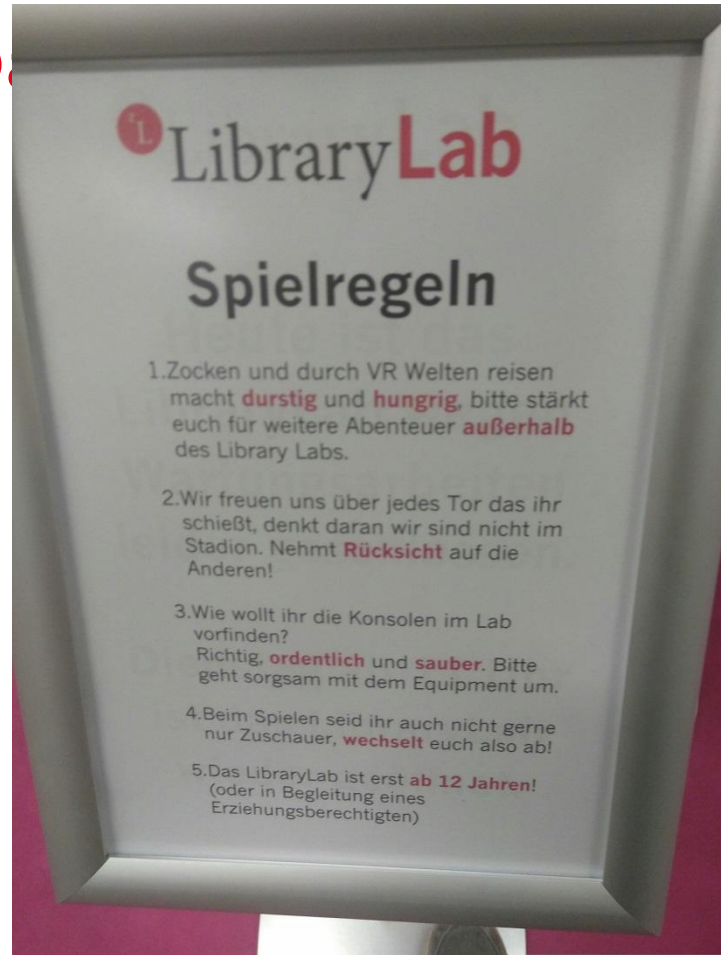


Düsseldorf Nähe trifft Freiheit

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“



Bibliothek neu denken - D



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Gaming



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

MakerSpace & Kommunikationsraum

1. Maker Space & Kommunikationsraum

_3D-Drucker Dreamaker Overlord Pro

_3D-Druck-Workshops / Lizenz zum Drucken

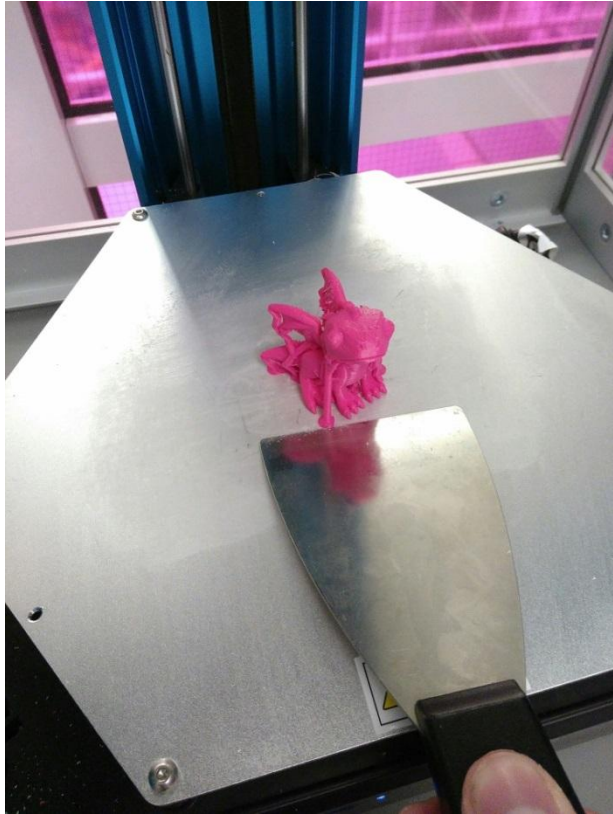
_Vorträge, Workshops, DIY

_Meetups „Digitales Leben, Social Media“

_Workshops Digitale Angebote Stadtbüchereien

_Bibliothek als Ort des informellen Wissentausches / Bibliothekscommunity

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Makerspace

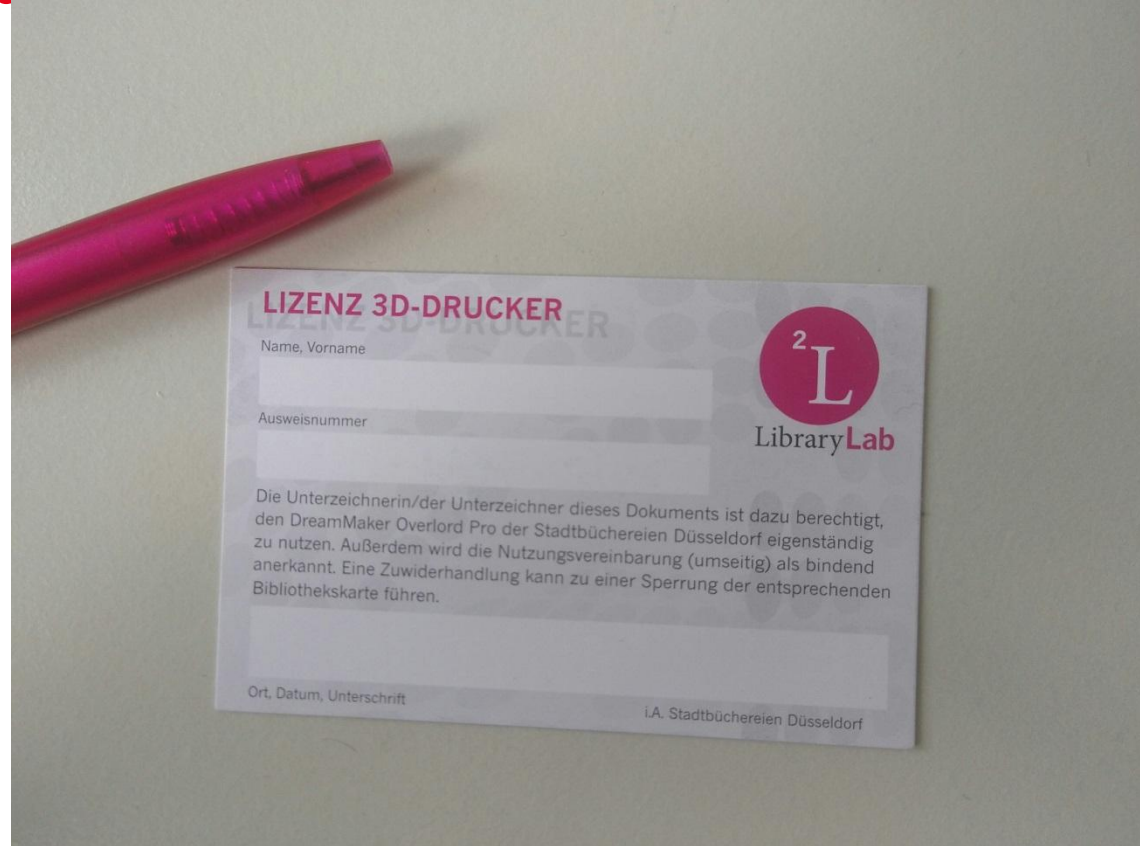


31 Stadtbüchereien



Düsseldorf Nähe trifft Freiheit


Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“



LIZENZ 3D-DRUCKER

Name, Vorname

Ausweisnummer


LibraryLab

Die Unterzeichnerin/der Unterzeichner dieses Dokuments ist dazu berechtigt, den DreamMaker Overlord Pro der Stadtbüchereien Düsseldorf eigenständig zu nutzen. Außerdem wird die Nutzungsvereinbarung (umseitig) als bindend anerkannt. Eine Zuwiderhandlung kann zu einer Sperrung der entsprechenden Bibliothekskarte führen.

Ort, Datum, Unterschrift

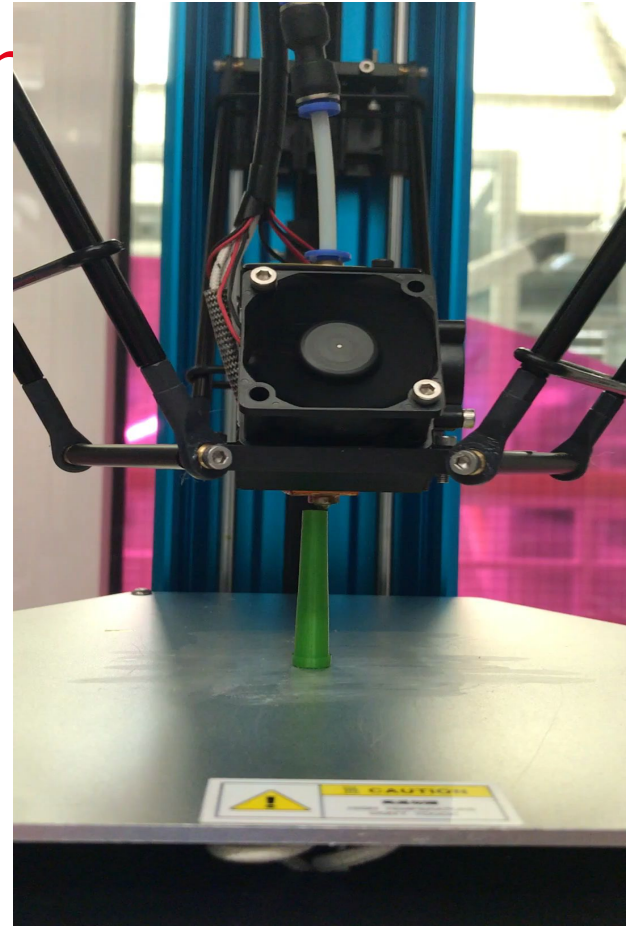
i.A. Stadtbüchereien Düsseldorf

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Erste 3D-Druck Einführung



Bibliothek neu denken - Das „Librar Makerspace & K



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ makerkids

- _Veranstaltungsreihe der Kinderbibliothek
- _DIY Veranstaltungen
- _LEGO, littleBits, Robotics, ozobots





36 Stadtbüchereien



Düsseldorf Nähe trifft Freiheit

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

OpenLab

OpenLab

_Photobearbeitung

_Kooperationen Pikt Düsseldorf: Raspberry Pi

_Kooperation WDR

_Musik machen mit dem Ipad

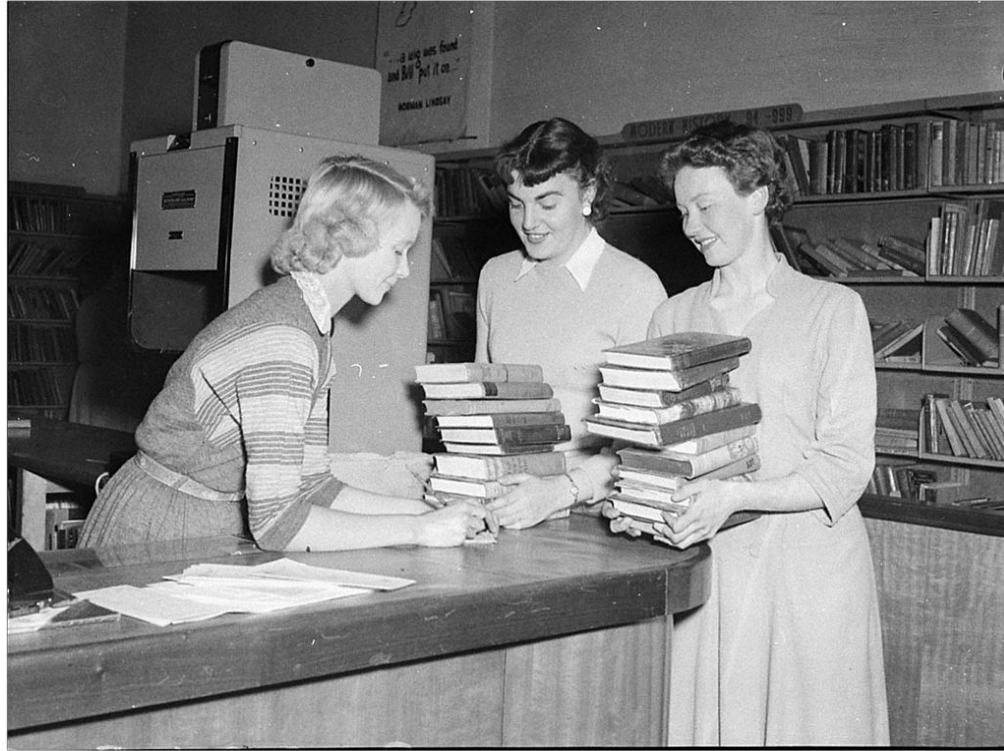
_DIY Schweine / Blog

_Video/Streaming

_Podiumsdiskussion: Gaming als Sucht

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Wichtiger Bestandteil für's Gelingen:



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Das Team



Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Alltag

Ausbau des Netzwerks:

- _ bereits gewonnene Kooperationspartner bestärken
- _ neue Kooperationspartner gewinnen
- _ OpenLAB als neues Format

Alltagsroutinen:

- _Wartungstag
- _Bereitschaftsdienst

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

Kennzahlen

1. Veranstaltungen seit Eröffnung: 84
2. Anzahl Teilnehmer: zwischen 5-25
3. Lizenzinhaber 3D-Druck: 194
4. Follower bei Meetup: 604



604 Mitglieder

Düsseldorf, Deutschland • Öffentliche Gruppe

[Über uns](#)

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Veranstaltungen Eröffnungswoche

Eröffnungswoche „LibraryLab live“

Während der ganzen Woche besteht die Möglichkeit, im LibraryLab Virtual Reality auszuprobieren, sich über Digitales Leben zu informieren, mit uns ins Gespräch zu kommen. Traut Euch!

MONTAG, 16.10.

11.00–12.00 Workshop: Sprachen online lernen E-Learning in der #Onleihe

11.00 – 13.00 Gaming: „Beat the librarian“ Teste dein Allgemeinwissen

15.00 – 16.00 Workshop: „Wo stehen denn hier die eBooks?“ Die Onleihe der Stadtbüchereien

16.00 – 17.00 #Kaffeetalk „Was ist #LibraryLab? Was wollen wir damit?“

17.00 – 19.00 Workshop: Wikipedia – nutzen und mitmachen. Mit Rogi.Official

17.00 – 20.00 „Mit den Haien schwimmen“ Playstation VR-Brillen-Aktion live. Mit Tobias Hoffmann, Sebastian Brisse

20.00 – 22.00 Meet & Greet: „Virtual Reality Party“ Ausprobieren, Mitmachen. LibraryLab-Team kennenlernen

DIENSTAG, 17.10.

11.00 – 13.00 Workshop: Fidget Spinner 3D Druck Mit Lennart Bengel.

15.00 – 16.00 Workshop: Digitaler Zeitungskiosk PressReader der Stadtbüchereien

16.00 – 17.00 #Kaffeetalk „Was ist #LibraryLab? Was wollen wir damit?“

16.00 – 18.00 makerkids: Ozobots programmieren

16.00 – 18.00 Vortrag: Jugend im Netz Was Eltern zu Cybermobbing wissen sollten. Mit Jörg Blankenstein (LKA)

MITTWOCH, 18.10.

17.00 – 19.00 Gaming: „Beat the librarian“ Teste dein Allgemeinwissen

18.00 – 20.00 3D Druck Workshop Einführung in den 3D Druck

19.00 – 20.00 Workshop: Social Media „Twitter für Anfänger“ Mit @StpnLibrarian

11.00 – 13.00 Workshop: „Deine Lieblingsplatte digital“ Wie geht Vinyl-Digitalisierung?

13.00 – 14.00 Workshop: Sprachen online lernen E-Learning in der #Onleihe

15.00 – 16.00 Workshop: „Wo stehen denn hier die eBooks?“ Die Onleihe der Stadtbüchereien

16.00 – 17.00 #Kaffeetalk „Was ist #LibraryLab? Was wollen wir damit?“

16.00 – 18.00 Gaming: „Games For the Better“ Die „Entertainment Computing Group“ der Universität Duisburg-Essen stellt sich und ihre Projekte vor. Mit Philipp Sykownik

18.00 – 20.00 Meet-Up: „Coworking & Co. – schöne neue Arbeitswelt“ mit Ralf Neuhäuser. Botschafter Factory Campus

DONNERSTAG, 19.10.

11.00 – 13.00 Gaming: „Beat the librarian“ Teste dein Allgemeinwissen

15.00 – 16.00 Workshop: Digitaler Zeitungskiosk PressReader der Stadtbüchereien

16.00 – 17.00 #Kaffeetalk „Was ist #LibraryLab? Was wollen wir damit?“

16.00 – 17.00 Vernetzt – Datensicherheit, Datenschutz, Datensparsamkeit Mit Stefan Zöllner (LKA)

FRREITAG, 20.10.

18.00 – 20.00 Workshop: Der perfekte Blog mit WordPress

18.00 – 20.00 Workshop: „Deine Lieblingsplatte digital“ Wie geht Vinyl-Digitalisierung?

20.00 – 22.00 Vortrag: „Es geht um Leben und Tod – Digitaler Nachlass“ Mit Wibke Ladwig. Social Web Rangerin

11.00 – 13.00 Workshop: Fidget Spinner 3D Druck Mit Lennart Bengel.

15.00 – 16.00 Workshop: „Wo stehen denn hier die eBooks?“ Die Onleihe der Stadtbüchereien

16.00 – 17.00 #Kaffeetalk „Was ist #LibraryLab? Was wollen wir damit?“

17.00 – 19.00 Workshop: Wikipedia – nutzen und mitmachen Mit Rogi.Official

17.00 – 20.00 „Mit den Haien schwimmen“ Playstation VR-Brillen-Aktion live. Mit Tobias Hoffmann, Sebastian Brisse

19.00 – 20.00 Workshop: „Wo stehen denn hier die eBooks?“ Die Onleihe der Stadtbüchereien

SAMSTAG, 21.10.

11.00 – 12.00 Workshop: Sprachen online lernen E-Learning in der #Onleihe

11.00 – 13.00 Workshop: Wandern mit Google Maps & Co Mit „App-Wanderer“ Ralf Neuhäuser

11.00 – 14.00 3D Druck Workshop Einführung in den 3D Druck

Treffpunkt für alle Veranstaltungen:
LibraryLab in der ersten Etage der Zentralbibliothek
makerkids: Kinder- und Jugendbibliothek in der Zentralbibliothek

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Veranstaltungen Jubiläumswochen

LL Jubiläumswoche ab 26.10.2018

Termin	Uhrzeit	Veranstaltung
Mo, 29.10.	16:00	Onleihe der Stadtbüchereien - lesen 2.0 / Onleihe und PressReader
	18.00	Cyborg Veranstaltung - Ralf Neuhäuser / Ellen Nerdinger
Di. 30.10	13:00	Einführung/ Onleihe (E-BookReader, PC, Tablet und alles andere)
	16:00	PressReader
	18.30	Twitterschule
Mi. 31.10.	11:00	Onleihe -App auf Smartphone und Tablet
	15:00	Einführung/ Onleihe (E-BookReader, PC, Tablet und alles andere)
	17:00	LibraryLab - was ist das? Offene Führung
	-----	-----
Feiertag	-----	-----
Fr. 02.11.	17-18	3D-Druck: Schmuck
Sa. 03.11.		Wikipedia / 3D Druck mit Jordan Sorge
Mo. 05.11	18.00	3D Druck-Lizenz
Di. 06.11.	18.00	Videostreaming
Mi. 07.11.	16.00	Onleihe
Do. 08.11.	17.00	LibraryLab - was ist das? Offene Führung
Fr. 09.11.	16:00	3D Druck Lizenz
Sa. 10.11.		
Mo. 12.11.	17:00	Onleihe der Stadtbüchereien - lesen 2.0 / Onleihe und PressReader
Mo. 12.11.		
Di. 13.11.	18-20	Mythos Stradivari
Mi. 14.11.	16-19	VR Escaperoom
Do. 15.11.	16-18	VR WDR
Fr. 16.11.	18	3D Druck Lizenz
Sa. 17.11.	11-14 Uhr	Der perfekte Blog mit Judith und Kevin
Mo. 19.11.	18.00	DIY mit KuneCoco (Vorbehalt/warte auf Rückmeldung/Thema kommt noch)
Mo 19.11.	20.00	Lesung: Holger Volland "Die kreative Macht der Maschinen"

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“

1 Jahr LibraryLab - Evaluation

- + Niedrigschwelliges Angebot wird sehr gut angenommen
- + Offener Bereich zieht Kunden während der Veranstaltungen an
- + Neue Kundenkreise (und Anmeldungen) durch Angebote und Meetup
- Technik konnte nicht wie geplant eingesetzt werden
- Geduld, bis Kooperationen aufgebaut sind, sich das Angebot bei den Kunden rumgesprachen hat

Bibliothek neu denken - Das „LibraryLab“ Ende

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

_Usch Baur

ursula.baur@duesseldorf.de

_Twitter: @UschB